

WIREFRAME

Veröffentlicht am 25. August 2025 von Marie

WIREFRAME

Ein **Wireframe** ist eine **schematische Darstellung einer Webseite oder App**, die den **grundlegenden Aufbau und die Anordnung von Elementen** zeigt – **ohne Design, Farben oder finale Inhalte**. Er dient als **Blaupause** für die spätere Gestaltung und Entwicklung.

Ein **Wireframe legt fest**, wo z. B. **Navigation, Überschriften, Textblöcke, Bilder oder Buttons** platziert werden. Dabei geht es vor allem um **Struktur, Funktion und Nutzerführung**, nicht um das endgültige Aussehen.

Beispiel: Bevor ein Webdesigner mit **Farben, Schriften und Bildern** arbeitet, erstellt er einen **Wireframe**, um die **Position der wichtigsten Elemente** mit dem Kunden abzustimmen. So lässt sich früh Feedback einholen und die Nutzerführung prüfen.

Nutzen von Wireframes:

- **Ideen schnell visualisieren**
- **Feedback einholen**, bevor Zeit in Design fließt
- **Missverständnisse vermeiden** zwischen Designern, Entwicklern und Auftraggebern
- Bessere **Grundlage für UX-Design und Webentwicklung**

Fazit:

Ein **Wireframe** ist wie der **Grundriss eines Hauses**: Er zeigt die **Struktur und Aufteilung**, bevor die eigentliche Gestaltung beginnt.